



CÂMARA MUNICIPAL DE BOM JESUS DA PENHA

CNPJ 05.679.293/0001-07

ESTADO DE MINAS GERAIS

Projeto de Lei n.º 24/2023

PARECER DA COMISSÃO DE LEGISLAÇÃO, JUSTIÇA E REDAÇÃO FINAL

Presidente: Fabiano Antônio de Carvalho
Relatora: Rosemar de Lima
Membro: Valdeci Vieira de Moraes

CÂMARA MUNICIPAL
BOM JESUS DA PENHA
PROTOCOLO N.º 1858/2023
LIVRO N.º 01 FLS 106
DATA 20/11/2023
ENCARREGADO
[Signature]

PROJETO DE LEI No. 24/2023

AUTORIA: CHEFE DO PODER EXECUTIVO MUNICIPAL

EMENTA: Altera a Lei Municipal n.º 1.533, de 23 de junho de 2023 que dispõe sobre as diretrizes para a elaboração da proposta orçamentária para o exercício financeiro de 2024.

RELATÓRIO

Foi apresentado Projeto de Lei n. 24/2023 pelo Prefeito Municipal de Bom Jesus da Penha/MG, visando a alteração da Lei Municipal n.º 1.533/2023

VOTO DA RELATORA

Nota-se que foram respeitadas as normas constitucionais, regimentais, bem como os preceitos da Lei Orgânica, cujo exame cabe a esta Comissão analisar.

Verifica-se que o projeto é legal e juridicamente possível, não incidindo em vício de iniciativa e forma.

Diante do exposto, quanto aos aspectos analisados voto pela legalidade e constitucionalidade da proposição, podendo esta ser apresentada em Plenário para discussão e votação pelos Edis desta Casa.

VOTARAM DE ACORDO COM A RELATORA os Vereadores Fabiano Antônio de Carvalho (Presidente) e Valdeci Vieira de Moraes (Membro).

[Signatures]
Rua Prefeito João Silva, 640 A – Nossa Senhora Aparecida – Tel.: (35) 35631426 – CEP 37.948-000 – Bom Jesus da Penha/MG



CÂMARA MUNICIPAL DE BOM JESUS DA PENHA

CNPJ 05.679.293/0001-07

ESTADO DE MINAS GERAIS

Projeto de Lei n.º 24/2023

PARECER DA COMISSÃO

Diante dos votos exarados pelos membros desta Comissão, o parecer é favorável ao projeto, podendo o mesmo ser submetido ao Plenário para discussão e votação.

Sala das Comissões, 20 de novembro de 2023.

Fabiano Antônio de Carvalho
Fabiano Antônio de Carvalho
Presidente

Rosemar de Lima
Rosemar de Lima
Relatora

Valdeci Vieira de Moraes
Valdeci Vieira de Moraes
Membro